

Regolamento_Tower Quest Legacy

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,21%

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

Regole del gioco

Tower Quest Legacy è un gioco di slot video a 5 rulli e 3 righe con 20 linee di pagamento.

Questo gioco ha simboli speciali categorizzati come "Wild" o "Scatter". Un Wild (Dark Tower) sostituisce tutti i simboli eccetto gli Scatters. Nel frattempo, uno Scatter viene utilizzato per attivare caratteristiche speciali del gioco. Ci sono 2 tipi di Scatters: i Flask Scatters (Red Flask e Blue Flask) e il Bonus Scatter (Wizard).

Per aiutare a formare combinazioni vincenti, tutti i simboli WILD (inclusi i Wilds temporanei durante le funzioni) sostituiscono tutti i simboli eccetto gli SCATTERS (i simboli SCATTER non sono disponibili durante alcuna funzione). I Flask Scatters attivano funzioni in base al loro colore: Red attiva i FREE SPINS, e Blue attiva i RE-SPINS. Queste funzioni possono essere attivate a 3 livelli diversi, a seconda del numero di Flask Scatters raccolti. I Flask Scatters possono apparire su qualsiasi rullo, con un massimo di 5 Flask Scatters possibili in un singolo spin. Quando un Flask Scatter atterra su un rullo, viene immediatamente raccolto. 3 Bonus Scatters (Wizard) che atterrano sui rulli 1, 3 e 5 attivano il BONUS GAME, un gioco di carte contro il Wizard.

Il simbolo Bonus Scatter (Wizard) e i simboli Red e Blue Flask non appaiono sui rulli durante le funzioni FREE SPINS e RE-SPINS. Il simbolo Wild può sempre apparire su tutti i rulli.

Il Red Flask Meter, situato sul lato destro, ha 3 livelli di funzionalità che possono immagazzinare fino a 30 Red Flask Scatters. Al livello 1, raccogliendo 10 Red Flask Scatters si sbloccherà la possibilità di attivare la funzione EMPOWERED WILDS. Quando attivata, questa funzione assegna 5 FREE SPINS, con tutte le vincite collegate ai Wilds moltiplicate per X3. Se più Wilds si collegano su una linea di pagamento vincente, l'importo della vincita sarà

moltiplicato solo per X3. Al livello 2, raccogliendo 20 Red Flask Scatters si sbloccherà la possibilità di attivare la funzione WILD ADVENTURERS, che assegna 5 FREE SPINS e trasforma temporaneamente i 2 simboli con il pagamento più alto in simboli Wild. Al livello 3, raccogliendo 30 Red Flask Scatters si sbloccherà la funzione EVERBURNING WILDS, assegnando 5 FREE SPINS. In questa funzione, un Sticky Wild viene aggiunto ai rulli alla fine di ogni FREE SPIN e rimane in posizione per tutta la durata dei FREE SPINS. Solo il livello sbloccato più recentemente può essere attivato manualmente cliccando il pulsante collegato al meter, mentre il livello finale viene attivato automaticamente una volta che il meter è pieno.

Il Blue Flask Meter, situato sul lato sinistro, ha 3 livelli di funzionalità che possono immagazzinare fino a 15 Blue Flask Scatters. Al livello 1, raccogliendo 5 Blue Flask Scatters si sbloccherà la possibilità di attivare la funzionalità THE TOWER. Quando attivata, la funzionalità THE TOWER assegna un RE-SPIN, con il Rullo 3 che diventa Wild e moltiplica tutte le vincite per X2. Se più Wilds si connettono su una linea di pagamento vincente, l'importo della vincita sarà moltiplicato solo per X2. Al livello 2, raccogliendo 10 Blue Flask Scatters si sbloccherà la possibilità di attivare la funzionalità BATTLE OF THE WILDS, che assegna un RE-SPIN e trasforma temporaneamente i 5 simboli con il pagamento più alto in simboli Wild. Al livello 3, raccogliendo 15 Blue Flask Scatters si sbloccherà la funzionalità TOWERS OF DARK POWER. Questa funzionalità assegna un RE-SPIN con i Rulli 1, 3 e 5 che diventano Wild. Solo il livello sbloccato più recentemente può essere attivato manualmente cliccando il pulsante collegato al misuratore, mentre il livello finale viene attivato automaticamente una volta che il misuratore è pieno.

Il numero di simboli Flask Scatter raccolti è legato alla puntata totale scommessa. Cambiare la puntata totale raccoglierà un altro set di simboli Flask Scatter. La raccolta attiva di Flask viene memorizzata e può essere continuata ripristinando la puntata totale. La raccolta di Flask viene anche memorizzata tra le sessioni di gioco, quindi puoi riprendere il gioco quando vuoi.

Le funzionalità relative ai Flask Scatters (Red Flask e Blue Flask) sono trattate come un gioco gratuito, con le scommesse detratte all'inizio del giro che vengono restituite al giocatore alla fine del round.

3 Bonus Scatter (Wizard) simboli sui rulli 1, 3 e 5 attivano il Bonus Game. Prima che inizi il Bonus Game, i giocatori hanno la possibilità di scegliere tra la Female Elven Warrior e il Male Elven Warrior per giocare. Per iniziare il Bonus Game, ogni round richiede di scegliere 3 carte. Le carte verticalmente adiacenti in gioco si sfideranno quindi tra loro, confrontando il valore di attacco dell'avversario con il loro valore di salute. Ogni carta sconfitta del Wizard assegna un premio casuale e infligge un danno al Wizard. Durante la battaglia, possono essere attivate 2 caratteristiche speciali:

- **Special Attack:** Questo viene attivato quando 2 carte identiche vengono scelte da te o dal Wizard. Riduce la vita complessiva e la salute delle carte di 1. La Female Elven Warrior usa Arrowstorm, il Male Elven Warrior ha Bladed Fury, e il Wizard brandisce Voidborne Hex.
- **Superpower:** Questo si attiva quando 3 carte identiche vengono scelte da te o dal Wizard. Riduce la vita complessiva e la salute delle carte di 1, raddoppiando anche il valore di attacco delle carte del proprietario.

La selezione del giocatore per il Warrior e le carte sono puramente per coinvolgimento e non influenzano l'esito del gioco.

Ogni carta sconfitta del Wizard assegna un premio casuale. Se il giocatore vince, uno dei seguenti premi viene assegnato casualmente: 7x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 30x, 50x, 80x o 140x della puntata totale. Se la battaglia finisce in parità, dove sia la tua carta che la carta del Wizard sono sconfitte, uno di questi premi viene assegnato casualmente: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x o 10x della puntata totale. Nessun premio viene assegnato se la carta del

Wizard vince.

Il tuo obiettivo è infliggere abbastanza danni da ridurre i punti salute del Wizard a 0. Uccidere il Wizard assegna 100x della puntata totale.

Una volta raggiunta la vincita massima durante il Bonus Game, qualsiasi vincita successiva ottenuta dal giocatore non verrà più aggiunta al totale delle vincite.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.